

## **ROTEIRO DE ESTUDO DE DG PARA O 8º ANO**

### ATIVIDADE DO ESCHER

- 1) Onde e quando nasceu?
- 2) Qual a sua profissão?
- 3) Qual a técnica utilizada em suas obras?
- 4) Qual a sua obra de maior destaque?
- 5) Que relações estabelecem com a Matemática?
- 6) Curiosidades.

Essa primeira parte foi realizada no laboratório de informática.

Para as férias, como prova parcial, você deverá completar os dois jogos propostos no link:

[http://www.uff.br/cdme/jogos\\_artisticos\\_geometricos\\_eletronico/index.html](http://www.uff.br/cdme/jogos_artisticos_geometricos_eletronico/index.html)

Ao concluir, dar um print screen, colar no paint, não esquecendo de colocar o seu nome na figura e salvar, como atividade do escher 1 e 2, em um pen drive ou email e trazer para a nossa primeira da volta das férias! Divirtam-se!

Como sugestão: visite a exposição “**O Mundo Mágico de Escher**” que vai até 17/07 no Banco do Brasil em São Paulo, vale a pena e é gratuito!